

# 2a Anhang

## Ein Tier, das zu mir passt

Die folgenden Tiere und Attribute sind als Anregungen für das Einstiegsspiel gedacht.  
Die Liste kann beliebig ergänzt werden.

Fleißige Biene, sprunggewaltige Heuschrecke, bunter Schmetterling, verträumter Nachtfalter, geduldige Spinne, blinder Maulwurf, piepsende Spitzmaus, behäbiger Käfer, stacheliger Igel, singende Amsel, flinke Meise, emsiger Regenwurm, langsame Schnecke, superschnelle Schwebfliege, scheues Kaninchen, Teamarbeiter Ameise, wehrhafte Wespe ...



# 2b

## Bestimmungsbogen anhand der Beinanzahl

